

REGULAMIN RAKONIEWICKIEJ AMATORSKIEJ LIGI PIŁKI NOŻNEJ HALOWEJ**SEZON 2019/20 – XI edycja****CELE LIGI:**

- popularyzacja piłki nożnej wśród mieszkańców,
- propagowanie aktywności sportowej,
- wyłonienie mistrza Rakoniewic w piłce nożnej amatorów.

PATRONAT:

-Gmina Rakoniewice i Zakład Usług Komunalnych w Rakoniewicach sp. z o.o.

TERMIN:

-rozgrywki sezonu 2019/20 rozpoczynają się jesienią 2019 roku, a kończą wiosną 2020r.

UCZESTNICY:

- każda drużyna do rozgrywek może zgłosić 15 zawodników (ukończony 16 rok życia, zgoda prawnych opiekunów),
- dopuszcza się do zgłoszenia do drużyny 3 zawodników grających w lidze związkowej,
- w meczu może wystąpić max. 2 zawodników grających w lidze związkowej,
- w jednym sezonie zawodnik może reprezentować tylko jedną drużynę w ramach RALPNH (zawodnik może grać w innych ligach amatorskich)
- w przypadku gry nieuprawnionego zawodnika zespół zostanie ukarany walkowerem za spotkanie i dodatkowo ukarany odjęciem 9 punktów.

PRZEPISY GRY:

- 1.Wszystkie mecze rozgrywane są zgodnie z aktualnymi przepisami gry piłki halowej i wybranymi przepisami gry w futsal.
 - 2.Drużyna przystępująca do meczu musi posiadać koszulki w tym samym kolorze i oznaczone numerami. Kapitan musi posiadać opaskę na przedramieniu.
 - 3.O zajętych miejscach w rozgrywkach decydują w kolejności:
 - większa ilość zdobytych punktów z całości rozgrywek,
 - w przypadku równej ilości punktów przez:
 - *dwa zespoły – bezpośrednie spotkanie
 - *trzy i więcej tzw. mała tabela (wyniki spotkań bezpośrednich)
 - większa różnica bramek z całości,
 - większa ilość zdobytych bramek,
 - mniejsza ilość straconych bramek,
- Punktacja za zwycięstwo -3pkt.; remis -1pkt.; przegrany – 0pkt.

NAGRODY, WYRÓŻNIENIA, KARY:

- najlepszy zespół ligi otrzymuje Puchar Burmistrza Rakoniewic,
- zajmujący drugie miejsce otrzymuje Puchar Prezesa Zakładu Usług Komunalnych w Rakoniewicach sp. z o.o.,
- zajmujący trzecie miejsce otrzymuje Puchar Sekretarza Gminy,
- klasyfikacja Fair Play o Puchar z-cy Burmistrza Rakoniewic.

KARY DLA ZAWODNIKÓW:

- zawodnik ukarany żółtą kartką** – drużyna w osłabieniu 2' lub do utraty bramki; trzy żółte kartki powodują zakaz gry w następnym kolejkowym meczu. **CZAS GRY ZATRZYMYWANY.**
- zawodnik ukarany drugą żółtą kartką** w jednym meczu **otrzymuje kartkę czerwoną**; zakaz dalszej gry w meczu, drużyna w osłabieniu 2' lub do utraty bramki. **CZAS GRY ZATRZYMYWANY.**

-zawodnik ukarany czerwoną kartką za niesportowe zachowanie / niebezpieczną grę; zakaz dalszej gry w meczu i 3 kolejnych spotkaniach, drużyna w osłabieniu 5', utrata bramki nie niweluje osłabienia.

Czas gry NIE JEST ZATRZYMYWANY.

UWAGA:

- zawodnik ukarany czerwoną kartką ma zakaz kontynuowania gry. Musi opuścić ławkę rezerwową i udać się do szatni.

- po zakończeniu kary za czerwoną kartkę, drużyna może uzupełnić skład drużyny innym zawodnikiem z ławki rezerwowej.

KLASYFIKACJA „ FAIR PLAY”:

-żółta kartka – 1pkt

-czerwona kartka za niesportowe zachowanie lub niebezpieczną grę – 5pkt.

-walkower – 10pkt.

SPRAWY RÓŻNE:

-Organizator Rakoniewickiej Amatorskiej Ligi Piłki Nożnej Halowej nie ponosi odpowiedzialności prawnej i cywilnej w zakresie poniesionych szkód na zdrowiu i mieniu przez biorących udział w rozgrywkach,

- zawodnicy muszą być są zdolni do udziału w rozgrywkach RALPNH organizowanych przez Zakład Usług Komunalnych w Rakoniewicach sp. z o.o., a w szczególności nie występują u nich przeciwwskazania zdrowotne do udziału w w/w imprezie.

-drużyny, zawodnicy, sędziowie ubezpieczają się we własnym zakresie,

-drużyny mają prawo do składania pisemnych protestów do Organizatora dotyczących tylko spraw regulaminowych,

- Organizator nie dopuszcza jakiegokolwiek weryfikacji video sytuacji meczowych w trakcie spotkania, jak i po jego zakończeniu. Decyzje sędziego dotyczące oceny faktów związanych z grą są ostateczne i nie podlegają żadnym protestom, sędzia ma pełną władzę egzekwowania uprawnień nadanych im przez Przepisy gry,

- sędzia ma prawo ukarania zawodnika czerwoną kartką (w trakcie meczu i po jego zakończeniu) za niesportowe zachowanie w stosunku do jego osoby lub osób delegowanych przez Organizatora do obsługi spotkań na całym terenie Hali Widowiskowo – Sportowej,

-drużyna, która 3-krotnie nie przystąpi do meczu, tj. odda mecz walkowerem zostanie usunięta z rozgrywek RALPNH. Usunięcie nie zwalnia z uiszczenia opłaty za organizacją RALPNH, tzw. „wpisowego”,

-drużyna może zostać ukarana finansowo przez Organizatora kwotą 300zł. w przypadku, kiedy jej zawodnicy zakłócają rozgrywki RALPNH poprzez swoje zachowanie,

- drużyna może zostać wykluczona z rozgrywek po ponownym (drugim) zakłóceniu rozgrywek RALPNH,

-wyżej wymienioną karę na drużynę Organizator może nałożyć na pisemny wniosek sędziów lub osób delegowanych przez Organizatora do obsługi spotkań,

-Organizator zastrzega sobie prawo ostatecznego rozstrzygania wszelkich spraw, które dotyczą rozgrywek RALPNH, w tym również tych, które nie zostały ujęte w niniejszym regulaminie.

SYSTEM ROZGRYWEK:

-I liga: gra każdy z każdym. Drużyny rozegrają 2 rundy spotkań.

- Organizator